

وبعد ذلك قلنا له ان يطبع العنصر رقم 1 ثم قلنا له ان يطبع العنصر رقم 0 وهو العنصر الاول وهنا في العنصر الاول طبع لنا صفر وذلك لاننا قلنا ان المصفوفة اول ما نعرفها انها تضع قيمة 0 في كل عناصرها .

وبعد ذلك عرفنا مصفوفة vector نوعها int وحجمها 10 ولكن هناك شيء جديد وهو انه بعدما وضعنا الحجم فاننا وضعنا رقم 7 بعد فاصلة وهو كاننا نقول له ان حجمها 10 واملئ عناصر المصفوفة كلها بالقيمة 7 فهنا بدل ان يضع القيمة الابتدائية للمصفوفة 0 فان القيمة الابتدائية اصبحت 7 .

ومن ثم قلنا له ان العنصر رقم 1 ضع به القيمة 13 . ثم طبعنا القيمة التي بالعنصر 1 ومن ثم طبعنا القيمة التي في العنصر رقم 0 وطبعنا سوف يكون في العنصر رقم 0 القيمة 7 لاننا جعلنا القيمة الابتدائية للمصفوفة هي 7 .

ثم هنا في جملة mam.size() فان size هو دالة في ال vector وهو يرجع لنا حجم المصفوفة .

وبعد ذلك ادخل المستخدم قيمة في المتغير a . ولاحظ جملة mam.resize(a) فانها جملة تغيير حجم المصفوفة و resize هي دالة لل vector وهنا بين القوسين نضع حجم المصفوفة وكما راينا اننا نستطيع جعل حجم مصفوفة بتحكم من المستخدم وهذا ما لا تستطيعه المصفوفات الكلاسيكية .

وهناك دوال اخرى جميلة في ال vector مثل اعطاء اول قيمة واخر قيمة وشطب المصفوفة وما الى ذلك من دوال مفيدة وتستطيع معرفة هذه الدوال انه بعد ان تكتب اسم المصفوفة وتضع نقطة فانها سوف تظهر لك في قائمة .

*** اذا لم ينجح البرنامج في التنفيذ معك وقال لك ان هناك خطأ فحاول ان تعمل تضمين للمكتبة <apvector.h> بدل <vector> والغي جملة using namespace std; وعند تعريف مصفوفة ضع كلمة apvector بدل vector .
